서버기말과제 겪었던 trial and error

게임소프트 B277018 박주성

Saver, Client Class화를 안하며 그동안 작업하다 이번에 Class화를 시키는데 어떤 기준으로 나눌지에 대해 고민을 많이하게되었고 나누는 과정에서 Saver 또는 Client가 터지는 과정을 겪게됨.

고정길이를 썼는데 쓰레기값까지 넘겨지는 문제를 보게됨

패킷구조를 이해하는데 시간이 오래 걸려 데이터의 Type구분을 어떻게 해야할지 몰라 시간이 오래걸림

Saver에서 메모장에 글쓰는과정에서 이어쓰는게 아니라 덮어쓰는 문제발생